

■ 設置学科の入学定員、収容定員（2024年度）

課程名	学科名	入学定員	収容定員	修業年限	昼夜の別
工業 専門課程	ゲームクリエイター学科	30名	60名	2年	昼間
	ゲームプログラマー学科	40名	80名	2年	昼間
	ゲーム・アニメ3DCG学科	40名	80名	2年	昼間
文化・教養 専門課程	動画・配信クリエイター学科	30名	30名	2年	昼間
	アニメーション学科	40名	80名	2年	昼間
	キャラクターデザイン学科	80名	160名	2年	昼間
	マンガイラスト学科	30名	60名	2年	昼間
	ノベルス文芸学科	40名	80名	2年	昼間
	声優学科	150名	330名	2年	昼間
合計		480名	960名		

備考 2024年4月 動画・配信クリエイター学科 新設

■ 教職員数（2024年5月1日 現在）

	専任	兼任	合計
教員	10名	110名	120名
職員	22名	0名	22名